

CONFRONTATION™ IST EIN SEHR BEKANNTES MINIATURENSPIEL,
DASS IMMER NOCH VON VIELEN SPIELERN UND SAMMLERN GELIEBT WIRD.

2017 ENTFESSELT SANS-DÉTOUR DIE FEUER DER SCHLACHTEN ERNEUT!

CONFRONTATION™

RESURRECTION



PRESSEMITTEILUNG

ÜBER DIE EPISCHEN KONFRONTATIONEN

Confrontation™ ist ein Spiel mit einem einzigartigen Regelsystem und einer großen Auswahl an kunstvoll gestalteten Miniaturen.

Das Spiel wurde 1996 von der Firma Rackham aus der Taufe gehoben und hat das mittelalterlich-fantastische Aarklash zum Inhalt, in der die Konfrontationen der vielen Fraktionen schließlich in der letzten finalen Endschlacht mündeten: Ragnarok.

Nach bald 15 Jahren der Entwicklung des Spiels, stellte Rackham 2010 seinen Betrieb ein. Während dieser Jahre wurden tausende von Miniaturen gezeichnet, modelliert und produziert, sehr zur Freude von Liebhabern der Figuren auf der ganzen Welt. Doch bedeutete dieses Ende nicht das Aus des geliebten Spiels: selbst jetzt noch richtet die Spielergemeinschaft Turniere aus, veröffentlichen sie Zeitschriften, betreiben Internetsites, Facebook Seiten, etc.

Jedoch warten bis zum heutigen Tage warten unzählige von Artworks darauf, endlich als Miniaturen produziert zu werden.

NACH RAGNAROK

CONFRONTATION™ - RESURRECTION

findet zeitlich nach der letzten, ultimativen Schlacht statt. Rach- und Eroberungssüchtig ziehen die zerschlagenen und ungeordneten Fraktionen Aarklashs über die neue Welt.

Die Wege des Lichts, die verschlungenen Pfade der Finsternis und der Lauf des Schicksals lecken alle ihre Wunden und bereiten sich auf neue Konfrontationen vor.

Greif, Widder, Keiler, Immobilis, Sphinx etc. – unter welchem Banner werden sich genügend Kräfte sammeln, um die Rivalen zu vernichten?

◆
**DIE SCHATTEN DER
VERGANGENHEIT LASTEN AUF
DEN ZUKÜNFTIGEN ALLIANZEN
UND ES BEGINNT EINE NEUE RUNDE
VOLLER KONFRONTATIONEN.**

SCHARMÜTZELSPIEL TABLE-TOP SAMMELBARE FIGUREN

CONFRONTATION™ - RESURRECTION IST EIN SCHARMÜTZEL TABLETOP SPIEL, DAS DIE FREUDEN DES BRETTSPIELS MIT DEM SAMMELN VON MINIATUREN KOMBINIERT. ENTWICKELT VON LEIDENSCHAFTLICHEN FANS DER ERSTEN STUNDE, VERPFLICHTEN SICH DIE PROJEKTE, DIE ORIGINAL ARBEITEN ZU WÜRDIGEN UND DEN OFFIZIELLEN HINTERGRUND FORTZUFÜHREN.

FÜR DIESE NEUE REISE IN DIE LÄNDER AARKLASHS STÜTZT SICH DER VERLEGER AUF DIE FOLGENDEN DREI WICHTIGEN SÄULEN:

- ◆ **RESPEKT** - VOR DER UNGLAUBLICHEN ARBEIT DER DESIGNER UND KÜNSTLER, DIE EINE GANZE GENERATION VON SPIELERN UND SAMMLERN BEGEISTERT HABEN.
- ◆ **UNTERSTÜTZUNG** - DURCH DAS BESTE KNOW-HOW, UM DIE HOHEN ERWARTUNGEN DER ÖFFENTLICHKEIT AN DEN MINIATUREN ZU ERFÜLLEN.
- ◆ **HÖREN** - AUF DIE GROSSE SPIELERGEMEINSCHAFT VON CONFRONTATION™, DIE REGELMÄSSIG ÜBER DEN FORTSCHRITT DIESES NEUEN ABENTEUERS AUF DEM LAUFENDEN. GEHALTEN WERDEN SOLL.

WWW.FACEBOOK.COM/CONFRONTATIONRESURRECTION



ÉDITIONS SANS-DÉTOUR

Confrontation™, Cadwallon™ and Aarklash™ are trade marks of Stellar Licencing & Consulting Limited