

CONFRONTATION™ EST UN JEU DE FIGURINES BIEN CONNU
ET TOUJOURS TRÈS APPRÉCIÉ DES JOUEURS ET DES COLLECTIONNEURS.

EN 2017, SANS-DÉTOUR RANIME LA FLAMME DES BATAILLES.

CONFRONTATION™

RESURRECTION



COMMUNIQUÉ

DES AFFRONTEMENTS ÉPIQUES

Confrontation™, c'est un système de règles unique en son genre et une gamme de figurines somptueuses. Créé par la société Rackham en 1996, il met en scène l'affrontement de nombreuses factions dans l'univers médiéval-fantastique d'Aarklash jusqu'à la bataille finale, l'ultime combat de tous les peuples : le Ragnarok.

Après avoir assuré le développement du jeu pendant près de quinze ans, Rackham a cessé son activité en 2010. Durant toutes ces années, des milliers de figurines furent dessinées, sculptées et produites pour le plus grand plaisir des passionnés du monde entier. Aussi cet épisode tragique ne saurait-il marquer la fin de leur jeu fétiche : la communauté des joueurs continue encore à ce jour d'organiser des tournois, de publier des gazettes et d'animer des sites internet, des pages facebook, etc.

Et depuis tout ce temps, d'innombrables artworks attendent le jour où ils donneront vie à des créatures jamais produites.

APRÈS LE RAGNAROK

CONFRONTATION™ - RESURRECTION se déroule après l'ultime affrontement. Les factions mutilées et désorganisées arpentent à nouveau le monde d'Aarklash, avides de revanches et de conquêtes.

Les Voies de la Lumière, les Méandres des Ténèbres et les Chemins du Destin pansent leurs plaies et se préparent à de nouveaux affrontements.

Griffon, Bélier, Sanglier, Immobilis, Sphinx, etc. Quelle bannière saura rassembler assez de forces pour abattre ses rivales ?



**DES OMBRES DU PASSÉ
AUX ALLIANCES À VENIR,
UN NOUVEAU TOUR S'ENGAGE
DANS LA CONFRONTATION.**

JEU D'ESCARMOUCHE JEU DE PLATEAU FIGURINES DE COLLECTION

CONFRONTATION™ - RESURRECTION PRÉVOIT UN JEU D'ESCARMOUCHE AINSI QU'UN JEU DE PLATEAU ALLIANT PLAISIR DU JEU SUR TABLE ET FIGURINES DE COLLECTION. DÉVELOPPÉ PAR DES PASSIONNÉS DE LA PREMIÈRE HEURE, CES PROJETS S'INSCRIVENT DANS LE RESPECT DE L'ŒUVRE ORIGINALE ET DANS LA CONTINUITÉ DU BACKGROUND OFFICIEL.

POUR CE NOUVEAU PÉRIPLÉ DANS LES TERRES D'AARKLASH, L'ÉDITEUR S'APPUIE SUR TROIS PILIERS ESSENTIELS :

- ◆ LE RESPECT DU TRAVAIL INCROYABLE DES CONCEPTEURS ET DES ARTISTES QUI ONT RAVI TOUTE UNE GÉNÉRATION DE JOUEURS ET DE COLLECTIONNEURS.
- ◆ L'APPUI DES MEILLEURS SAVOIR-FAIRE, AFIN DE RÉALISER LES FIGURINES ATTENDUES PAR UN PUBLIC EXIGEANT.
- ◆ L'ÉCOUTE DE LA GRANDE COMMUNAUTÉ DES JOUEURS DE CONFRONTATION™, QUI SERONT INFORMÉS RÉGULIÈREMENT DES AVANCÉES DE CETTE NOUVELLE AVENTURE.

WWW.FACEBOOK.COM/CONFRONTATIONRESURRECTION



ÉDITIONS SANS-DÉTOUR

Confrontation™, Cadwallon™ et Aarklash™ sont des marques de Stellar Licencing & Consulting Limited