

# MUTANT

## ANNÉE ZÉRO

ATTRIBUTS	
Vigueur <input type="checkbox"/>	Dégâts <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Agilité <input type="checkbox"/>	Épuisement <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Intellect <input type="checkbox"/>	Confusion <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Empathie <input type="checkbox"/>	Doute <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

CONDITIONS	
Affamé <input type="checkbox"/>	Déshydraté <input type="checkbox"/>
Épuisé <input type="checkbox"/>	En hypothermie <input type="checkbox"/>
Blessures critiques :	

COMPÉTENCES	
Combat (Vigueur)	<input type="checkbox"/>
Endurance (Vigueur)	<input type="checkbox"/>
Force (Vigueur)	<input type="checkbox"/>
Déplacement (Agilité)	<input type="checkbox"/>
Furtivité (Agilité)	<input type="checkbox"/>
Tir (Agilité)	<input type="checkbox"/>
Compréhension (Intellect)	<input type="checkbox"/>
Connaissance de la Zone (Intellect)	<input type="checkbox"/>
Observation (Intellect)	<input type="checkbox"/>
Manipulation (Empathie)	<input type="checkbox"/>
Psychologie (Empathie)	<input type="checkbox"/>
Soins (Empathie)	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>

POINTS DE SOUILLURE
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

POINTS D'EXPERIENCE
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Nom :	Rôle :
-------	--------

APPARENCE
Visage :
Corps :
Vêtements :

ÉQUIPEMENT
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
Balles :

TALENTS

MUTATIONS

POINTS DE MUTATION
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

ARMURE	Niveau

ARMES	Bonus	Dégâts	Portée	Spécial

RELATIONS	Potes
PJ 1:	<input type="checkbox"/>
PJ 2:	<input type="checkbox"/>
PJ 3:	<input type="checkbox"/>
PJ 4:	<input type="checkbox"/>
Je hais :	
Je dois protéger :	
Mon Grand Rêve :	

